



Estado de Mato Grosso

Prefeitura Municipal de Porto Esperidião

PORTARIA N°. 045/2021 DE 01 DE MARÇO DE 2021.

Dispõe sobre a Designação de Fiscal de Contratos do Fundo Municipal De Previdência Social Dos Servidores De Porto Esperidião do Município de Porto Esperidião-MT.

O Prefeito Municipal de Porto Esperidião, Estado de Mato Grosso, no uso e gozo das atribuições que lhe são conferidas por Lei, Art. 67, da nº 8.666/93, 21 de junho de 1993.

RESOLVE:

Art. 1º – DESIGNAR, a partir desta data 05 DE FEVEREIRO DE 2021, para fiscalizar contrato do **Fundo Municipal De Previdência Social Dos Servidores De Porto Esperidião** o senhor **ADELINO AGUILAR**, matrícula 927, inscrito no CPF nº 615.805.201-97.

CONTRATO	OBJETO	CONTRATADA
CONTRATO Nº 01/2021	EMPRESA ESPECIALIZADA PARA LICENCIAMENTO DE SOFTWARES DE SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE PREVIDÊNCIA MUNICIPAL.	P.H. DA C. FERREIRA ASSESSORIA PUBLICA-ME. CNPJ: 09.517.508/0001-36.

Art. 2º - Em razão da Nomeação acima, o ora nomeado assumirá as responsabilidades e obrigações previstas na Lei 8666/93.

Art. 3º - Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação com efeito retroativo a data de 05 de fevereiro de 2021.

Publique-se. Cumpra-se.

Gabinete do Prefeito de Porto Esperidião, Estado de Mato Grosso, em 01 de março de 2021.


Martins Dias De Oliveira
Prefeito

Fones: 65 3225-1181 - 3225-1139 - Telefax: (65) 3225-1350

Rua Arnaldo Jorge da Cunha, nº 444 - CEP 78.240-000 - Porto Esperidião - Mato Grosso
E-mail: pmperper@terra.com.br Site: pmportoesperidiao.com.br

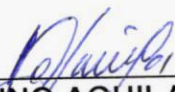


Estado de Mato Grosso

Prefeitura Municipal de Porto Esperidião

CIÊNCIA DO SERVIDOR DESIGNADO.

Declaro-me ciente da designação ora atribuída, e das funções que são inerentes em razão da função. Fiscal dos Contratos nº 01/2021.



ADELINO AGUILAR
CPF nº 615.805.201-97.

Fones: 65 3225-1181 - 3225-1139 - Telefax: (65) 3225-1350

Rua Arnaldo Jorge da Cunha, nº 444 - CEP 78.240-000 - Porto Esperidião - Mato Grosso
E-mail: pmperper@terra.com.br **Site:** pmportoesperidiao.com.br